SWORD MASTER

Boxoft Image To PDF Demo. Purchase
from www.Boxoft.com to remove the

L'histoire.

Le royaume de Eledar et la fille du roi Aragon ont été pris en otage par le terrible Vishok. Ils sont prisonniers de la tour.
Toi, le maître de l'Epée, tu dois réussir à les délivrer!

Bloc de commandes.

Tu devras traverser 7 étapes avant le grand face-à-face avec Vishok.
- manette multidirectionnelle (M.M.):
à gauche ou à droite pour bouger; vers le haut pour lever ton bouclier; vers le bas pour t'agenouiller.
- bouton A: pour sauter.
- bouton B: pour lancer un sort ou ton épée.
- bouton START: pour faire une pause.
- bouton SELECT: pour sélectionner ta cape magique.

Tu peux contrôler la direction de ton épée lorsque tu la lances en appuyant sur le bouton B et en actionnant en même temps la M.M.

Les armes magiques.

Tu pourras utiliser ces armes magiques lorsque tu auras vaincu le premier chevalier bleu. Tu pourras alos endosser ta cape magique. Appuie sur SELECT pour activer la cape magique et appuie sur START pour avoir le menu des armes magiques. Appuie sur B pour utiliser l'arme magique.
- bâton magique: pour tirer une rafale de petites balles.
- les bombes: plusieurs bombes peuvent exploser en même temps si tu maintiens le bouton B enfoncé.
- l'éclair: paralyse tout ce qui se trouve autour de lui.
- le feu: pour lancer des boules de feu.

Les étapes.

- la forêt de l'ombre: c'est là que se cachent de monstrueuses créatures.
- le village de Sheridon: tu dois vaincre le chevalier bleu qui t'attend au pont du village.
- l'éntrée du château: l'aventure commencera vraiment lorsque tu auras passé la grille de fer.
- la cour: tu devras progressé par bonds.
- le couloir: là, tu rencontreras le Dragon d'Emeraude.
- le donjon: beaucoup d'ennemis t'y attendent.
- la tour intérieure: c'est là que tu sauras si tu es le plus fort...

Les ennemis.

Ils sont nombreux et présentent chacun un danger particulier.

Mais en détruisant certains de ces ennemis, tu obtiendras une potion qui te permettra d'augmenter ta réserve de forces.

Les astuces.

- étudie les mouvements de tes ennemis avant de les affronter.
si tu n'es pas sûr de les vaincre, saute au-dessus d'eux.
- attention, le donjon est hérissé de piques!
- ton bouclier est ta meilleure protection.
- lorsque tu sautes de rebord en rebord, sois prudent: certains ne résisteront pas à ton poids.

BONNE CHANCE!